



Estructura y características de un teléfono móvil convencional



I. Estructura de un teléfono móvil convencional (A)



Consiste en una pantalla pequeña acompañada de un teclado numérico que también permite representar las letras del alfabeto.



2. Estructura de un teléfono móvil convencional (B)



1. Pantalla, conjunto de iconos dispuestos en forma de cuadrícula, representan las utilidades más habituales en estos dispositivos: lista de contactos, calculadora, gestión de los SMS, configuración, fotografías.

2. Función de **descolgar**, representado con un icono en color verde para iniciar la comunicación.

3. Función de **colgar**, representado con un icono en color rojo, que sirve para finalizar la comunicación.



3. Estructura de un teléfono convencional (C)



Para seleccionar las opciones del menú se utiliza un conjunto de botones dispuestos en forma cuadrangular o circular llamados “rueda de navegación”, suelen consistir en cuatro flechas que son:

1. Hacia arriba
2. Hacia abajo
3. Hacia la derecha
4. Hacia la izquierda
5. Botón de ok que es el botón para confirmar la elección del usuario



4. Establecer Llamadas



Para establecer una llamada con un teléfono móvil es tan sencillo como un teléfono fijo, sólo, es cuestión de teclear el número telefónico el cual aparecerá en pantalla y presionar posteriormente el botón de “llamar” (color verde), estableciendo la llamada y para finalizar, es cuestión de presionar el botón color rojo “colgar”



5. Recibir llamada



Para recibir una llamada entrante, sólo requiere usar el botón “**descolgar**” tras oír el timbre (botón color verde).

Para finalizar la llamada presionar el botón de “**colgar**” (color rojo).



6. Mensajes (A)



Otra de las funciones más utilizadas y valoradas por los usuarios es el envío de mensajes cortos o de texto (SMS).

Para realizar esta operación y con ayuda del teclado de navegación se busca el icono de un sobre y seleccionarlo con la opción de “**OK**”.

Al elegir la opción “Escribir SMS” del menú, aparece en pantalla un pequeño recuadro con el cursor parpadeando.



6. Mensajes (B)



Debemos usar las teclas numéricas que van acompañadas de las etiquetas con las letras que nos permiten representar (por ejemplo, la tecla con el “2” permite reproducir los caracteres “a”, “b” y “c” y sus variantes mayúsculas o acentuadas).

Por ello, se ha desarrollado, espontáneamente, el “lenguaje SMS”: se prescinde de las mayúsculas y los acentos, se usan abreviaturas y se omiten muchas vocales.



7. La agenda (o lista de contactos) (A)



Otra de las herramientas imprescindibles en los teléfonos móviles convencionales es la gestión de la lista de contactos. Esta lista de contactos funciona como una guía de teléfono particular y nos ahorra el trabajo de memorizar y teclear los teléfonos de nuestros contactos más habituales.

En lugar de teclear el teléfono de la persona a la que queremos llamar, seleccionamos su nombre de la lista con la rueda de navegación y, pulsando “OK”, el teléfono queda marcado de forma automática.



9. La agenda (o lista de contactos) (B)



Uso de dispositivos móviles (teléfonos móviles, “smartphones”, “ebooks”, GPS y “tablets”) Si seleccionamos “Agregar nuevo...” es suficiente con escribir el nombre del contacto y su número telefónico en la pequeña ficha que aparece en pantalla.

Además de estas funciones básicas, los teléfonos vienen de fábrica con otras utilidades y aplicaciones, como calendarios, agendas y numerosas opciones de personalización.



CRÉDITOS

- Autor: Andrea Isabel González Gómez
- Edición: Departamento de Educación a Distancia
- Año: 2017