

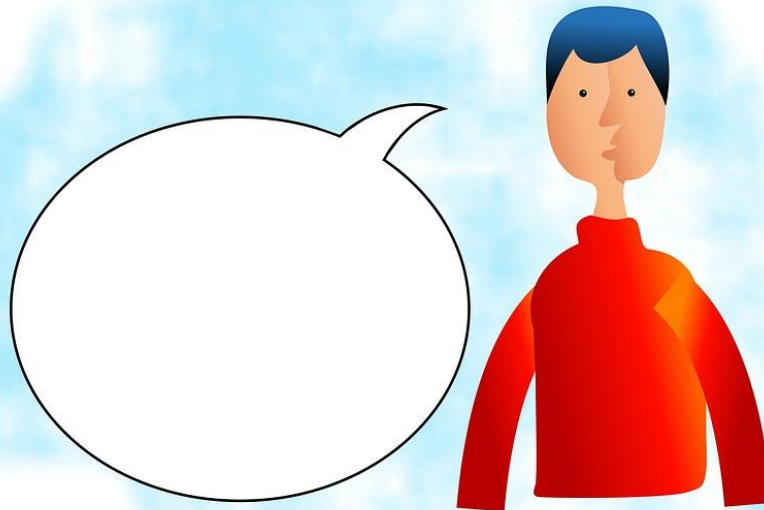


## ¿CÓMO ELABORAR UNA HISTORIETA?

De acuerdo con las necesidades del tema a desarrollar, y del grupo social al que va dirigido puedes diseñar una historieta, ya sea de tipo educativo, comercial, cultural, social o con fines de promoción política.

Para diseñarla se debe conocer y considerar:

- Características del lector: edad, intereses, nivel escolar, nivel intelectual (de ser posible), preferencias en cuanto a forma y contenido del mensaje y las circunstancias para la lectura.
- Definir los propósitos y actividades a realizar con el material.
- Definir lo más importante del tema a comunicar.
- De qué manera las imágenes apoyarán el desarrollo de conceptos y habilidades cognitivas.
- De qué manera se usará esta historieta y cómo se trabajará.
- Qué información complementaria al tema debe proporcionarse.
- Con los elementos anteriores elaborar la historieta.
- Desarrollar el texto siguiendo un orden lógico.
- Usa un lenguaje verbal e icónico de acuerdo con el lector.
- Evitar usar elementos que distraigan.
- Destacar lo importante del tema, no repetir con palabras lo que la imagen sugiere.
- Aprovechar las expresiones faciales de los personajes, así como, la composición de la escena, el color, la posición de la imagen, etcétera.



*Imagen 1. Destacar lo importante del tema, no repetir con palabras lo que la imagen sugiere.*

## HERRAMIENTAS DIGITALES PARA ELABORAR UNA HISTORIETA

<http://www.toondoo.com/>

<http://www.pixton.com/es/>

<http://www.makebeliefscomix.com/Comix/>

<http://stripgenerator.com/strip/create/>

[http://superherosquad.marvel.com/create\\_your\\_own\\_comic](http://superherosquad.marvel.com/create_your_own_comic)

<http://office.microsoft.com/es-mx/downloads/>



## FUENTES DE INFORMACIÓN:

- **Historieta sobre el tablero de ajedrez.** Presentación en forma de historieta en la que puedes revisar la importancia de la función exponencial, así como, otras aplicaciones de las funciones logarítmicas y exponenciales.  
Recuperado: 5 de diciembre, 2011, de:  
<http://gc.initelabs.com/buscador/recurso/mostrar/2346>
- **Tecnología educativa.** Capítulo 4. Los medios en la educación.  
Recuperado: 6 de diciembre, 2011, de:  
<http://gc.initelabs.com/recursos/files/r157r/w13639w/TecnoEduc>